

Imagine Cup

QUY ĐỊNH VÀ THỂ LỆ CHÍNH THỨC

Imagine Cup 2025

Phiên bản 1 - Tháng 10 năm 2024

Cập nhật lần cuối: Tháng 9 năm 2024

TỔNG QUAN

Imagine Cup là cuộc thi công nghệ khởi nghiệp toàn cầu hàng đầu của Microsoft, giúp các nhà sáng lập sinh viên sử dụng Trí tuệ Nhân tạo (AI) và điện toán đám mây của Microsoft để biến những ý tưởng sáng tạo thành các công ty khởi nghiệp sẵn sàng tham gia thị trường. Để tham gia cuộc thi, sản phẩm phải sử dụng ít nhất một dịch vụ AI của Microsoft. Hồ sơ dự thi bao gồm: bản trình bày ý tưởng, video thuyết trình và video demo, tất cả đều phải tuân theo các tiêu chí chấm đánh giá được nêu trong thể lệ cuộc thi.

ĐƠN VỊ TÀI TRỢ

Trong Quy định và Thể lệ chính thức này (gọi tắt là Thể lệ) quy định về các hoạt động của cuộc thi Microsoft Imagine Cup (gọi tắt là Cuộc thi). Tập đoàn Microsoft, địa chỉ One Microsoft Way, Redmond, WA, 98052, USA, là đơn vị tài trợ của Cuộc thi (gọi tắt là Đơn vị tài trợ).

ĐỊNH NGHĨA

Trong Thể lệ này, 'Microsoft', 'chúng tôi', 'của chúng tôi' và 'chúng ta' chỉ đơn vị tài trợ, và 'bạn' và 'bản thân bạn' chỉ người tham gia Cuộc thi, hoặc phụ huynh/người giám hộ hợp pháp của người tham gia Cuộc thi chưa đủ tuổi thành niên để tự chịu trách nhiệm pháp lý. Khi tham gia, bạn (phụ huynh/người giám hộ hợp pháp nếu bạn chưa đủ tuổi thành niên) đồng ý tuân thủ Thể lệ cuộc thi này.

LỊCH TRÌNH CUỘC THI

Cuộc thi bắt đầu từ 00:00 Giờ quốc tế UTC vào ngày 1 tháng 10 năm 2024 và kết thúc vào tháng 5 năm 2025. Cuộc thi bao gồm nhiều vòng thi khác nhau, và ngày chính thức của các vòng Bán kết và Chung kết Thế giới sẽ được thông báo qua email cho các thí sinh đủ điều kiện và đăng trên trang web Imagine Cup.

Vòng Thi	Ngày Bắt Đầu (00:00 UTC)	Ngày Kết Thúc (23:59 UTC)
Vòng nộp Ý tưởng (tùy chọn)	1 tháng 10, 2024	31 tháng 10, 2024
Vòng nộp Sản phẩm khả thi tối thiểu (MVP)	1 tháng 11, 2024	22 tháng 1, 2025
Vòng Bán kết	24 tháng 2, 2025	Tháng 3, 2025
Vòng Chung kết Thế giới	Tháng 3, 2025	Tháng 5, 2025

Bạn phải nộp hồ sơ cho Vòng MVP để đủ điều kiện tiến vào các vòng tiếp theo của Cuộc thi.

ĐIỀU KIỆN THAM GIA

Bạn đủ điều kiện tham gia nếu đáp ứng các yêu cầu dưới đây tại thời điểm đăng ký:

- Bạn từ 18 tuổi trở lên tính từ ngày 1 tháng 10 năm 2024; và nếu bạn từ 18 tuổi trở lên nhưng chưa đủ tuổi thành niên theo quy định của nơi cư trú, bạn cần có sự đồng ý của phụ huynh hoặc người giám hộ hợp pháp;
- Mọi thành viên trong nhóm phải là sinh viên của một cơ sở giáo dục được công nhận, bao gồm các trường trung học, cao đẳng, đại học hoặc tương đương (bao gồm cả giáo dục tại nhà – home schools), trong khoảng thời gian từ ngày 1 tháng 10 năm 2024 đến ngày 31 tháng 5 năm 2025;
- Bạn không phải là cư dân của các quốc gia Cuba, Iran, Bắc Triều Tiên, Sudan, Syria, Nga và Khu vực Crimea do quy định xuất khẩu của Hoa Kỳ cấm cung cấp hàng hóa và dịch vụ đến các quốc gia này;
- Bạn hoặc doanh nghiệp của bạn chưa nhận tài trợ làm giảm giá trị cổ phần, hoặc chưa nhận tài trợ vượt mức 100.000 USD;
- Bạn không phải là nhân viên, thực tập sinh của Microsoft hoặc các công ty con của Microsoft trong khoảng thời gian từ ngày 1 tháng 10 năm 2024 đến ngày 31 tháng 5 năm 2025;
- Bạn không liên quan đến bất kỳ phần nào của công tác thực hiện hoặc quản lý Cuộc thi;
- Bạn không phải là thành viên gia đình (cha mẹ, anh chị em ruột, vợ/chồng, con cái) hoặc thành viên sống cùng nhà của nhân viên Microsoft hoặc bất kỳ ai tham gia thực hiện hoặc quản lý Cuộc thi từ ngày 1 tháng 10 năm 2024 đến ngày 31 tháng 5 năm 2025.

Nếu bạn đã từng tham gia Bán kết hoặc Chung kết Khu vực của cuộc thi, bạn chỉ được tham gia với một bài dự thi mới, độc đáo và khác biệt hoàn toàn so với các dự án trước đó.

Các Đại sứ Sinh viên học tập Microsoft đáp ứng các tiêu chí đủ điều kiện nêu trên có thể tham gia Cuộc thi, nhưng không được sử dụng bất kỳ tài nguyên nào mà không được cung cấp rộng rãi cho tất cả sinh viên khác trong quá trình chuẩn bị và thực hiện bài thi. Điều này bao gồm việc sử dụng tài sản của Microsoft, tài nguyên nội bộ, các quyền lợi từ chương trình Đại sứ Sinh viên và/hoặc sự hỗ trợ từ nhân viên Microsoft. Nếu bạn có bất kỳ câu hỏi nào, vui lòng liên hệ với Quản lý Chương trình Cộng đồng của bạn.

Cuộc thi này không có hiệu lực ngoài các khu vực địa lý đã mô tả ở trên và những khu vực bất hợp pháp.

CÁCH THAM GIA

- Đăng ký trên trang [web Imagine Cup](#) và tạo đội thi. Các tiêu chí bổ sung về đội thi sẽ được liệt kê trong phần "Đội thi và Người cố vấn" được cung cấp ở phần sau của thể lệ.
- Đăng ký [Microsoft for Startups Founders Hub](#) (mỗi đội chỉ được đăng ký một lần) và chọn Imagine Cup như là đối tác của Microsoft vào mục "Affiliations" (Kết nối). Dự án khởi nghiệp của bạn phải đáp ứng tất cả các [yêu cầu của chương trình](#). Khi được chấp thuận, bạn sẽ nhận được nhiều quyền lợi để hỗ trợ xây dựng bài dự thi Imagine Cup của mình.
- Tuân thủ các yêu cầu nộp hồ sơ đã liệt kê dưới đây.
- Để nộp bài dự thi, truy cập trang [web Imagine Cup](#) và làm theo hướng dẫn để hoàn thành phần đăng ký.

Yêu cầu về hồ sơ dự thi

Các tiêu chí áp dụng cho tất cả các bài dự thi Imagine Cup bao gồm:

- Sản phẩm phải tích hợp ít nhất một (1) dịch vụ AI của Microsoft để vận hành. Dịch vụ AI của Microsoft bao gồm [Dịch vụ Azure AI](#), [Azure AI Studio](#).
- Toàn bộ tài liệu nộp, bao gồm bản thuyết trình, video thuyết trình và video demo, trình bày trực tiếp tại vòng đánh giá phải bằng tiếng Anh. Sản phẩm của bạn có thể hỗ trợ nhiều ngôn ngữ, nhưng tiếng Anh phải là một trong số các ngôn ngữ được hỗ trợ.
- Tất cả các bài nộp sẽ được đánh giá bởi ban giám khảo dựa trên các tiêu chí đánh giá phù hợp của vòng thi được quy định trong phần sau của thể lệ.

Chi tiết về các vòng thi

Dưới đây là mô tả về từng vòng thi và các yêu cầu nộp hồ sơ tương ứng. Để đủ điều kiện, mỗi bài nộp cần đáp ứng các yêu cầu cho vòng thi tương ứng.

Bạn chỉ được phép nộp **một (1) bài dự thi** cho mỗi vòng thi. Chúng tôi sẽ loại bỏ bất kỳ bài dự thi nào không hoàn chỉnh hoặc khó đọc, hoặc các bài thi mà chúng tôi xác định không đáp ứng các tiêu chí trên theo quyết định riêng của ban tổ chức. Chúng tôi không chịu trách nhiệm với những bài dự thi không nhận được vì bất kỳ lý do gì, hoặc các bài dự thi đã nhận nhưng không thể giải mã vì bất kỳ lý do nào. Mọi hành động cố tình gửi nhiều hơn số bài dự thi quy định bằng cách sử dụng nhiều tài khoản, địa chỉ email, danh tính, đăng ký, đăng nhập khác nhau, hoặc bất kỳ phương pháp nào khác sẽ khiến bài thi của bạn bị vô hiệu và có thể dẫn đến việc bạn bị loại khỏi cuộc thi. Việc sử dụng bất kỳ hệ thống tự động nào để tham gia đều bị cấm.

Vòng tùy chọn: [Nộp ý tưởng](#)

Bắt đầu với việc lên ý tưởng theo mẫu Mô hình kinh Doanh tinh gọn (Lean Canvas) để cấu trúc ý tưởng của bạn. Vòng này là tùy chọn và không bắt buộc để tham gia vòng tiếp theo, nhưng được khuyến khích thực hiện để đảm bảo giải pháp của bạn mang tính sáng tạo, toàn diện và khả thi. Bạn cần nộp tài liệu sau:

- **[Mô hình kinh doanh tinh gọn \(Lean Canvas\)](#)**: Đây là một mô hình kinh doanh một trang giấy, giúp bạn truyền tải ý tưởng và chiến lược một cách nhanh chóng và hiệu quả.
 - o Hãy tải lên file mô hình kinh doanh tinh gọn ở định dạng PDF. Bạn có thể sử dụng bất cứ nền tảng nào để hoàn thiện, có thể bao gồm [Microsoft Word](#), [Microsoft PowerPoint](#), [Microsoft Excel](#) hoặc [Figma](#). Sau đó xuất tài liệu và lưu dưới định dạng PDF. Vui lòng không chụp ảnh màn hình, nhớ xuất file và tải lên định dạng PDF.

Thắng Vòng Ý tưởng: Các đội tham gia Vòng Nộp Ý tưởng sẽ được đánh giá bởi ban giám khảo theo tiêu chí đánh giá. Những bài dự thi xuất sắc nhất sẽ giành được một buổi cố vấn với chuyên gia trong ngành, bạn sẽ có cơ hội nhận phản hồi về ý tưởng và mô hình kinh doanh đã đề xuất.

Vòng bắt buộc: [Nộp Sản phẩm khả thi tối thiểu \(MVP\)](#)

Phát triển [sản phẩm khả thi tối thiểu \(MVP\)](#) - một phiên bản chức năng của ý tưởng của bạn - để tiến gần hơn đến khả năng thương mại hóa sản phẩm. Đảm bảo phiên bản này sẵn sàng cho buổi demo trước ban giám khảo và bao gồm các tính năng và chức năng cơ bản đủ để thu hút những người dùng đầu tiên.

Bạn cần nộp các tài liệu sau để giải thích về sản phẩm đã xây dựng. Tất cả tài liệu phải đáp ứng các tiêu chí đánh giá vòng MVP đã quy định sau trong thể lệ này. Xin lưu ý, bạn phải nộp đầy đủ các tài liệu dưới đây cho vòng MVP ngay cả khi đã nộp Mô hình kinh doanh tinh gọn ở Vòng Ý tưởng.

Bản thuyết trình (Pitch Deck): Bài thuyết trình dưới dạng slide bạn sẽ sử dụng để trình bày về dự án khởi nghiệp của mình. Chúng tôi khuyến nghị tham khảo các tài liệu sau khi xây dựng bản thuyết trình:

- [Cách thuyết trình về công ty của bạn – mô-đun trên Microsoft Learn](#).

Yêu cầu đối với bản thuyết trình:

- Bản thuyết trình của bạn không được vượt quá 15 slide, bao gồm cả phụ lục. Tập tin phải ở định dạng PPT, PPTX hoặc PDF. Bạn cần đưa vào cấu trúc giải pháp và danh sách đầy đủ các công nghệ của Microsoft đã sử dụng.
- Giải pháp bạn thuyết trình phải hoàn chỉnh và có thể trình diễn rõ ràng cho ban giám khảo trong video demo của bạn (xem thông tin thêm bên dưới).
- Tập tin không được vượt quá 100MB. Bạn có thể nén tài liệu thành tệp ZIP để nộp.

Video Ghi Hình, bao gồm video thuyết trình 3 phút và video demo 2 phút. Cả hai video phải đáp ứng tất cả các tiêu chí sau:

- Bạn cần cung cấp đường dẫn URL công khai để giám khảo có thể xem các video. Chúng tôi đề xuất chia sẻ video qua Microsoft OneDrive hoặc các nền tảng lưu trữ video công khai khác.
- Bạn không được chỉnh sửa video ngoại trừ cắt bỏ phần đầu và/hoặc cuối để video chỉ bao gồm phần thuyết trình hoặc demo.
- Mỗi video không được vượt quá 100MB. Bạn có thể nén từng video thành một tệp ZIP để nộp.
- Chỉ các thành viên đã đăng ký của đội mới được tham gia vào video, tuy nhiên không bắt buộc tất cả thành viên đều có mặt trong video.

Video Thuyết trình: Video tối đa 3 phút, ghi lại phần thuyết trình của đội bạn về startup giống như đang thuyết trình trực tiếp trước giám khảo/nhà đầu tư.

- Video của bạn phải mô phỏng trải nghiệm của giám khảo khi xem phần thuyết trình.
- Đặt camera nơi giám khảo ngồi và ghi lại phần thuyết trình hướng về camera.

Video trình bày sản phẩm: Video tối đa 2 phút có thuyết minh, ghi lại đội bạn giới thiệu cách sử dụng sản phẩm. Video này nên mô phỏng một buổi trình bày sản phẩm trực tiếp.

- Làm theo các bước trong phần [Cách xây dựng Video Demo](#) từ Microsoft for Startups.

Nguyên mẫu Tương tác (tùy chọn): Bạn có thể nhưng không bắt buộc chia sẻ nguyên mẫu tương tác, chất lượng cao bằng công cụ tạo nguyên mẫu ([prototype](#)) (ví dụ: [Figma](#),

[Axure](#)) để trình bày chức năng sản phẩm và trải nghiệm người dùng. Các nguyên mẫu này nên mô phỏng chức năng và tính tương tác của sản phẩm bạn sẽ mô phỏng, và sẽ được sử dụng cho phần đánh giá kỹ thuật nếu đội bạn được vào bán kết.

- Tạo liên kết trực tiếp đến nguyên mẫu để giám khảo có thể xem. Không bảo vệ bằng mật khẩu và vô hiệu hóa tính năng bình luận nếu có thể.
 - [Hướng dẫn tạo liên kết trực tiếp đến nguyên mẫu trên Figma](#)
 - [Hướng dẫn tạo liên kết trực tiếp đến nguyên mẫu trên Axure](#)

Vòng Sản phẩm khả thi tối thiểu (MVP): Các đội trong vòng MVP sẽ được ban giám khảo đánh giá theo tiêu chí đánh giá của vòng này nêu trong thể lệ. Kết quả vòng MVP sẽ có tối thiểu 10 đội tiến vào vòng Bán kết. Kết quả sẽ được thông báo chậm nhất vào ngày 24 tháng 2 năm 2025.

VÒNG BÁN KẾT

Các đội vào vòng Bán kết sẽ có thêm hỗ trợ và điều kiện để tiếp tục phát triển, bao gồm cố vấn, công nhận toàn cầu và chuyên gia hướng dẫn của Microsoft for Startups Founders Hub. Ở vòng này, bạn sẽ tham gia đánh giá kỹ thuật chi tiết với chuyên gia Microsoft, hoàn thiện chiến lược và thuyết trình cùng cố vấn, và thuyết trình trực tiếp trước ban giám khảo qua hình thức trực tuyến.

Sẽ có tối thiểu 18 đội được chọn để thi đấu trong vòng Bán kết, gồm ít nhất 10 đội từ quy trình đánh giá vòng MVP và tối thiểu 8 đội từ các chương trình khởi nghiệp từ các trường đại học được chọn căn cứ vào quy trình đánh giá với tiêu chí đánh giá giống với vòng MVP.

Các đội thi bắt buộc phải tham gia các hoạt động sau và nộp các tài liệu, đáp ứng đầy đủ từng tiêu chí đánh giá của vòng Bán kết được quy định trong thể lệ này.

- **Đánh giá Kỹ thuật:** Mở đầu vòng Bán kết, tất cả các đội sẽ trải qua một lần đánh giá kỹ thuật bởi chuyên gia Microsoft. Đánh giá này nhằm đảm bảo giải pháp của đội thi là nguyên bản và hoàn chỉnh. Bạn sẽ được yêu cầu trình bày và giải thích toàn bộ giải pháp cùng cấu trúc để chuyên gia xác minh tính năng và sự phù hợp của giải pháp với các tiêu chí nộp hồ sơ.
- **Thuyết trình và giới thiệu sản phẩm:** Một bài thuyết trình tối đa 5 phút trực tiếp trước ban giám khảo, bao gồm phần thuyết trình cốt lõi về ý tưởng của bạn và phần giới thiệu sản phẩm. Đây sẽ là phiên bản hoàn thiện hơn của thuyết trình và giới thiệu sản phẩm đã nộp ở vòng MVP.
 - Phần giới thiệu sản phẩm của bạn có thể là trực tiếp hoặc quay video sẵn với phần thuyết minh trực tiếp.

- Bạn có trách nhiệm cài đặt sản phẩm trên thiết bị phù hợp để thực hiện phần giới thiệu sản phẩm.
- Nếu cần phiên dịch cho phần thuyết trình trực tiếp, bạn phải tự sắp xếp phiên dịch viên. Microsoft không cung cấp dịch vụ phiên dịch cho đội thi.

Vượt qua vòng Bán kết: Các đội trong vòng Bán kết sẽ được đánh giá bởi ban giám khảo theo tiêu chí đánh giá của vòng này nêu trong thể lệ. Vòng Bán kết sẽ chọn ra ba (3) đội tiến vào vòng Chung kết Thế giới. Không có bảng xếp hạng khác được công bố. Kết quả sẽ được thông báo chậm nhất vào ngày 4 tháng 4 năm 2025.

VÒNG CHUNG KẾT THẾ GIỚI

Vòng Chung kết Thế giới là vòng cao nhất của cuộc thi, nơi các đội tiếp tục hoàn thiện phần thuyết trình với sự cố vấn thêm. Vòng này có thể diễn ra trực tuyến hoặc trực tiếp, với ba đội hàng đầu thuyết trình trước ban giám khảo là các chuyên gia trong lĩnh vực. Các đội dự thi cần chuẩn bị các tài liệu giống như yêu cầu ở vòng Bán kết. Ít nhất một (1) thành viên của đội phải có mặt trực tuyến hoặc trực tiếp (nếu được yêu cầu) để dự thi tranh giải.

Thắng Vòng Chung kết Thế giới: Các đội ở vòng Chung kết Thế giới sẽ được đánh giá theo tiêu chí đánh giá đã quy định trong thể lệ. Ban giám khảo sẽ chọn một (1) đội đoạt giải nhất và hai (2) đội giải nhì. Không có bảng xếp hạng khác được công bố.

LỰA CHỌN VÀ THÔNG BÁO NGƯỜI CHIẾN THẮNG

Các bài dự thi sẽ được đánh giá lại ở mỗi giai đoạn dựa trên phiên bản mới nhất đã nộp hoặc trình bày.

TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ – VÒNG THI Ý TƯỞNG

Tiêu chí	Mô tả	Trọng số
Xác định vấn đề và Giải pháp sáng tạo	<ul style="list-style-type: none"> • Đội thi xác định và trình bày rõ ràng vấn đề mà giải pháp của họ hướng tới giải quyết đến mức nào? • Giải pháp đề xuất có sáng tạo và hiệu quả trong việc giải quyết vấn đề đã xác định không • Họ có thể hiện sự hiểu biết rõ ràng về phạm vi của vấn đề và có cách tiếp cận sáng tạo để giải quyết nó không? 	35%
Tuyên bố giá trị và hiểu biết sâu sắc về khách hàng	<ul style="list-style-type: none"> • Đội thi có định nghĩa rõ ràng giá trị độc đáo khiến giải pháp trở nên có giá trị đối với khách hàng không? • Họ hiểu rõ các phân khúc khách hàng mục tiêu đến mức nào? • Họ có thể hiện sự hiểu biết sâu sắc về nhu cầu của khách hàng và cách giải pháp đáp ứng những nhu cầu đó không? 	30%
Chiến lược thị trường	<ul style="list-style-type: none"> • Đội thi có trình bày hiệu quả các kênh tiếp cận khách hàng không? • Các nguồn doanh thu đề xuất có khả thi không? • Kế hoạch của đội để thu hút và giữ chân khách hàng có thực tế và khả thi không? Họ có cung cấp bằng chứng hoặc lập luận cho thấy chiến lược của họ sẽ thành công trong việc thu hút và giữ chân khách hàng không? • Mô hình doanh thu của đội có hỗ trợ và phù hợp với các mục tiêu và chiến lược kinh doanh tổng thể không? 	20%
Kế hoạch tài chính và Chỉ số đo lường thành công	<ul style="list-style-type: none"> • Đội thi có trình bày rõ ràng cấu trúc chi phí liên quan đến việc phát triển và cung cấp giải pháp không? • Các chỉ số chính được chọn để đo lường thành công có phù hợp và hiệu quả không? • Họ có đưa ra cấu trúc chi phí rõ ràng và các chỉ số phù hợp để theo dõi tiến độ và thành công không? 	15%

TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ – VÒNG THI SẢN PHẨM KHẢ THI TỐI THIỂU (MVP), BÁN KẾT VÀ CHUNG KẾT THẾ GIỚI

Tiêu chí	Mô tả	Trọng số
Triển khai Công nghệ AI	<ul style="list-style-type: none"> • Hiệu quả của AI: Đội thi sử dụng dịch vụ AI của Microsoft để tạo ra giải pháp sáng tạo như thế nào? Xem xét sự phù hợp, tác động, hiệu suất và tính sáng tạo của các công nghệ được sử dụng. Công nghệ AI được tích hợp như thế nào trong chức năng và giá trị của giải pháp khởi nghiệp? • Sáng tạo và Phức tạp: Giải pháp có tính sáng tạo và phức tạp về mặt kỹ thuật không? Nó có giải quyết được vấn đề thực tế một cách độc đáo không? • Cân nhắc về Đạo đức: Đội thi có cân nhắc các vấn đề đạo đức và áp dụng các thực hành AI có trách nhiệm để đảm bảo công bằng và giảm thiểu tác hại không? 	40%
Thiết kế toàn diện	<ul style="list-style-type: none"> • Khả năng Tiếp cận và Sử dụng: Giải pháp có tích hợp các nguyên tắc thiết kế toàn diện để đảm bảo tính tiếp cận và sử dụng dễ dàng cho các nhóm người dùng đa dạng không? Xem xét các yếu tố hỗ trợ cho các khả năng khác nhau, để sử dụng, hỗ trợ đa ngôn ngữ và cài đặt tùy chỉnh 	15%
Tính khả thi	<ul style="list-style-type: none"> • Xác định Vấn đề: Đội thi xác định vấn đề và giải quyết một nhu cầu hoặc cơ hội rõ ràng như thế nào? Họ có xác định rõ phân khúc khách hàng mục tiêu và đánh giá thị trường tiềm năng cho giải pháp không? • Sáng tạo và Khác biệt: Giải pháp có giới thiệu sản phẩm/dịch vụ mới hoặc cải tiến đáng kể so với các sản phẩm hiện có không? Nó khác biệt như thế nào so với đối thủ? • Mô hình Kinh doanh: Mô hình kinh doanh có khả thi và có thể mở rộng không? Họ có xác định được các chỉ số chính và kênh tiếp cận khách hàng không? • Kỹ năng và Nguồn lực của Đội: Đội thi có các kỹ năng và kinh nghiệm cần thiết không? Họ đã xác định các nguồn lực cần thiết chưa? • Thử nghiệm và Xác thực Người dùng: Đội thi đã tiến hành thử nghiệm người dùng và thu thập phản hồi để tinh chỉnh giải pháp và xác thực các giả định của mình chưa? 	35%

Trong Vòng Chung kết Thế giới, mỗi bài dự thi sẽ được chấm điểm dựa trên một số hoặc tất cả các tiêu chí đã nêu ở trên, có thể sẽ có thêm phần bình chọn công khai. Các tiêu chí chi tiết, bao gồm quy trình bình chọn và giới hạn, sẽ được công bố trước Vòng Chung kết Thế giới. Nếu có phần bình chọn công khai để hỗ trợ xác định điểm số, việc lấy phiếu bầu thông qua các phương thức gian lận hoặc không phù hợp, chẳng hạn như tặng quà hoặc

các ưu đãi để đổi lấy phiếu bầu, sử dụng chương trình tự động, hoặc tạo ID giả, đều bị nghiêm cấm. Microsoft có quyền hủy bỏ bất kỳ phiếu bầu nào đáng ngờ.

Trong trường hợp có điểm hòa giữa các bài dự thi đủ điều kiện, một giám khảo bổ sung sẽ quyết định người thắng cuộc dựa trên các tiêu chí chấm điểm đã nêu. Quyết định của ban giám khảo là cuối cùng và có tính ràng buộc.

PHẦN THƯỞNG

Nhà vô địch thế giới sẽ nhận giải thưởng 100.000 USD và mỗi đội nhì sẽ nhận 25.000 USD, được chia đều cho từng thành viên đã đăng ký chính thức của đội hoặc doanh nghiệp đã đăng ký, và được chuyển khoản điện tử vào tài khoản ngân hàng của thành viên đã đăng ký và/hoặc doanh nghiệp. Ngoài ra, các đội chiến thắng sẽ được tham gia một buổi cố vấn trực tuyến với Chủ tịch kiêm Giám đốc điều hành của Microsoft, ông Satya Nadella.

Tất cả giải thưởng được ghi bằng USD, nhưng chúng tôi hoặc công ty con hoặc đại diện ủy quyền của chúng tôi (thay mặt chúng tôi) có thể trao giải thưởng bằng tiền tệ chính thức của quốc gia mà người chiến thắng cư trú, dựa trên tỷ giá hối đoái tại thời điểm thanh toán.

Nếu bạn được xác nhận là người chiến thắng:

- Bạn không được đổi các giải thưởng phi tiền mặt thành tiền mặt hoặc các hàng hóa, dịch vụ khác. Tuy nhiên, nếu vì bất kỳ lý do nào giải thưởng đã công bố không khả dụng, chúng tôi có quyền thay thế bằng giải thưởng có giá trị tương đương hoặc lớn hơn;
- Bạn không được chỉ định người khác làm người nhận giải thưởng. Nếu bạn không thể hoặc không muốn nhận giải thưởng, chúng tôi có thể trao nó cho đội/thí sinh có điểm cao kế tiếp;
- Việc đóng thuế cho giải thưởng (nếu có) là trách nhiệm riêng của người chiến thắng, và chúng tôi khuyến nghị bạn nên tìm tư vấn thuế độc lập để hiểu rõ các tác động khi nhận giải thưởng;
- Bằng việc chấp nhận giải thưởng, bạn đồng ý cho phép Microsoft sử dụng bài dự thi, tên, hình ảnh và quê quán của bạn trực tuyến và trong các ấn phẩm in ấn, hoặc trên bất kỳ phương tiện truyền thông nào khác liên quan đến cuộc thi này mà không phải trả thêm phí hoặc bồi thường cho bạn, trừ khi có quy định luật pháp khác;
- Nếu bạn đủ điều kiện nhận giải thưởng nhưng chưa đạt đến tuổi trưởng thành theo luật pháp nơi bạn cư trú, chúng tôi có thể trao giải thưởng cho cha mẹ/người giám hộ hợp pháp của bạn thay mặt cho bạn;
- Trừ khi có ghi chú khác, tất cả các giải thưởng đều tuân theo bảo hành của nhà sản xuất và/hoặc các điều khoản và điều kiện áp dụng;
- Người cố vấn của các đội thắng cuộc sẽ không được trao bất kỳ giải thưởng tiền mặt nào liên quan đến việc tham gia cuộc thi Imagine Cup.

Thông báo:

- Các đội tiến vào vòng Bán kết và vòng Chung kết Thế giới sẽ được đăng trong một bài viết trên blog trong vòng bảy (7) ngày sau khi đánh giá. Các thành viên của đội tiến vào vòng tiếp theo sẽ được thông báo qua thông tin liên lạc đã cung cấp khi đăng ký. Nếu lời mời thi đấu tiếp hoặc nhận giải thưởng bị trả lại do không thể gửi hoặc bạn không thể liên lạc được, chúng tôi có thể loại đội của bạn và mời đội/thí sinh có điểm cao kế tiếp.
- Nhà vô địch Imagine Cup sẽ được công bố dưới dạng bài viết trên blog muộn nhất là vào cuối tháng 5 năm 2025.
- Trong trường hợp có tranh chấp về danh tính của thí sinh, chúng tôi sẽ coi thí sinh là người giữ tài khoản hợp pháp của địa chỉ email đã cung cấp khi đăng ký. "Người giữ tài khoản hợp pháp" là người được nhà cung cấp dịch vụ internet hoặc tổ chức chịu trách nhiệm phân bổ địa chỉ email chỉ định cho địa chỉ email đó.
- Nếu bạn được chọn vào vòng Bán kết, bạn sẽ cần ký vào Tuyên thệ về Điều kiện Tham gia, Tuyên bố miễn trừ trách nhiệm và Chấp nhận Công bố Thông tin. Bất kỳ thí sinh nào nhận giải thưởng tiền mặt sẽ cần nộp mẫu thuế W-9 (đối với cư dân Hoa Kỳ) hoặc W-8BEN (đối với người không cư trú tại Hoa Kỳ) trong thời hạn được nêu trong thông báo trao giải.
- Nếu bạn chưa đủ tuổi trưởng thành theo quy định tại nơi cư trú hợp pháp, cha mẹ hoặc người giám hộ hợp pháp của bạn có thể cần phải ký tất cả các biểu mẫu cần thiết thay mặt bạn.
- Nếu bạn không hoàn thành và gửi lại các biểu mẫu yêu cầu trong thời hạn quy định, chúng tôi có thể loại bạn và mời đội/thí sinh có điểm cao kế tiếp.
- Nếu Vòng Chung kết Thế giới diễn ra trực tiếp, bạn sẽ chịu trách nhiệm tự chuẩn bị hộ chiếu hợp lệ và bất kỳ thị thực nào cần thiết, cùng với mọi chi phí liên quan. Microsoft sẽ cung cấp thư mời chính thức để hỗ trợ quá trình xin thị thực. Nếu có yêu cầu đi lại trực tiếp, mọi chi phí không được liệt kê rõ ràng bởi Microsoft sẽ do thí sinh tự chi trả. Nếu bạn sống trong bán kính 250 dặm (khoảng 400 km) so với điểm đến, chúng tôi có quyền thay thế phương tiện di chuyển bằng đường hàng không bằng phương tiện thay thế khác. Ngày và địa điểm sự kiện có thể thay đổi theo quyết định của chúng tôi, do đó bạn cần sẵn sàng di chuyển linh hoạt. Việc đi lại phụ thuộc vào tình trạng sẵn có và phải được hoàn thành vào các ngày do Nhà tài trợ quy định, nếu không cơ hội tham gia sẽ bị hủy và trao cho đội/thí sinh có điểm cao kế tiếp. Sau khi đặt chỗ, không được hủy bỏ hoặc chuyển nhượng.

Đội thi và Người cố vấn

Một đội thi có tối đa bốn (4) sinh viên đủ điều kiện để nộp bài dự thi. Các thành viên trong đội có thể đến từ các cơ sở giáo dục và các quốc gia khác nhau.

- Mỗi thí sinh chỉ được tham gia một đội trong cuộc thi.
- Bạn có thể nhận hỗ trợ cho giải pháp của mình từ các sinh viên bổ sung trong các chuyên ngành cụ thể ngoài bốn thành viên đã đăng ký chính thức và/hoặc từ một người cố vấn (thường là từ các cơ sở giáo dục, tổ chức phi lợi nhuận hoặc công ty tư nhân). Các sinh viên bổ sung và người cố vấn này không được xem là thành viên đội

theo quy định của thể lệ. Họ sẽ không đủ điều kiện nhận bất kỳ giải thưởng nào, không được tham gia vào bất kỳ vòng thi nào hay lễ trao giải của Vòng Chung kết Thế giới, và không được công nhận trong các thông báo chính thức như thông cáo báo chí. Chỉ tối đa bốn thành viên chính thức của đội mà bạn đăng ký với chúng tôi mới đủ điều kiện nhận giải thưởng, tham gia lễ trao giải và được công nhận trong các thông báo chính thức.

- Để tham gia, mỗi thành viên trong đội phải tạo tài khoản trên ImagineCup.com và đăng ký tham gia cuộc thi. Sau khi đăng ký, bất kỳ thành viên nào cũng có thể tạo đội mới và mời các thành viên còn lại tham gia. Các thành viên còn lại phải chấp nhận lời mời trước hạn nộp bài cho vòng MVP để được công nhận là thành viên đội đủ điều kiện.
- Nếu tại bất kỳ thời điểm nào trong cuộc thi, bạn trở nên không đủ điều kiện sau khi đã nộp bài, vui lòng chủ động tự rút khỏi đội thông qua hồ sơ ImagineCup.com của bạn và ngừng tham gia. Nếu bị phát hiện bạn vẫn tiếp tục đóng góp cho bài dự thi của đội sau khi không đủ điều kiện, đội của bạn có thể bị loại.
- Nếu đội của bạn được mời tham gia vòng Bán kết và/hoặc vòng Chung kết Thế giới, ít nhất một thành viên trong đội phải tham gia trực tuyến hoặc trực tiếp, tùy vào hình thức tổ chức. Nếu đội của bạn không thể tham gia trực tuyến và/hoặc trực tiếp vì bất kỳ lý do gì, chúng tôi có thể loại toàn bộ đội và mời đội có điểm cao kế tiếp tham gia.
- Mỗi đội tự chịu trách nhiệm về sự hợp tác và làm việc nhóm của mình. Nhà tài trợ sẽ không giải quyết bất kỳ tranh chấp nào liên quan đến hành vi hoặc sự hợp tác của đội hoặc thành viên của đội.

Mục tiêu và tinh thần của Cuộc thi là đánh giá và thể hiện kỹ năng, sự sáng tạo của các sinh viên tham dự. Bất kỳ ai đóng vai trò là người cố vấn cho đội hoặc trong vai trò cố vấn nào được phép đều phải giới hạn hỗ trợ ở mức hướng dẫn chung. Họ không được đóng góp theo bất kỳ cách nào có thể xem là quyền tác giả hoặc tạo ra quyền sở hữu đối với bài dự thi. Trong mọi trường hợp, không được phép làm việc thay mặt cho đội hoặc cá nhân.

Tiêu chuẩn chung cho các bài dự thi

Ngoài các yêu cầu đã liệt kê ở trên, tất cả các bài dự thi phải đáp ứng các tiêu chuẩn chung sau:

- Bài dự thi của bạn phải là tác phẩm gốc do bạn sáng tạo. Video phải hoàn toàn do đội thực hiện, bao gồm nhưng không giới hạn ở việc quay phim, chỉnh sửa, thiết kế đồ họa, v.v.;
- Bạn phải có được tất cả các sự đồng ý, phê duyệt hoặc giấy phép cần thiết để nộp bài dự thi của mình;
- Trong trường hợp bài dự thi yêu cầu nộp nội dung do người dùng tạo, chẳng hạn như phần mềm, ảnh, video, nhạc, tác phẩm nghệ thuật, bài luận, v.v., thí sinh cam kết rằng bài dự thi là tác phẩm gốc của mình, không sao chép từ người khác mà không có sự cho phép hoặc quyền rõ ràng, và không vi phạm quyền riêng tư, quyền sở hữu trí tuệ hoặc các quyền khác của bất kỳ cá nhân hoặc tổ chức nào khác. Bạn có thể sử

dụng nhãn hiệu, logo và thiết kế của Microsoft, và Microsoft cấp cho bạn giấy phép giới hạn để sử dụng chúng chỉ cho mục đích nộp bài dự thi vào Cuộc thi này;

- Bạn không được sử dụng tài sản của Microsoft, các tài nguyên nội bộ và/hoặc công việc của nhân viên Microsoft trong quá trình tạo bài dự thi của mình;
- Bài dự thi của bạn **KHÔNG** được chứa bất kỳ nội dung nào, theo quyết định riêng của chúng tôi, là khiêu dâm hoặc xúc phạm, bạo lực, phỉ báng, làm giảm uy tín, hoặc bất hợp pháp, hoặc quảng bá rượu, ma túy bất hợp pháp, thuốc lá hoặc một chương trình nghị sự chính trị cụ thể, hoặc truyền tải các thông điệp có thể ảnh hưởng tiêu cực đến uy tín của Microsoft.

BẢN QUYỀN

Bài dự thi của bạn phải đảm bảo chỉ bao gồm các tài liệu (bao gồm mã nguồn – cả mã nguồn mở và mã nguồn từ bên thứ ba, giao diện người dùng, nhạc, video hoặc hình ảnh) mà bạn sở hữu hoặc đã được phép sử dụng từ chủ sở hữu bản quyền/nhãn hiệu. Bài dự thi của bạn sẽ bị loại nếu chứa tài liệu có bản quyền (chẳng hạn như mã nguồn, giao diện người dùng, nhạc nền, hình ảnh hoặc video) mà không có giấy phép hoặc sự cho phép phù hợp. Nếu bạn sử dụng các tài liệu có bản quyền được phép, bạn phải cung cấp thông tin về giấy phép bằng cách trích dẫn tên nghệ sĩ/người sáng tạo và thông tin giấy phép theo Thể lệ Cuộc thi. Lưu ý rằng ngay cả các tài liệu được phát hành theo các trang như Creative Commons, giấy phép mã nguồn mở chung và các giấy phép tương tự khác cũng có thể yêu cầu sự cho phép hoặc sự công nhận tùy theo giấy phép cụ thể. Lưu ý: bài dự thi của đội bạn **SẼ** bị loại nếu thông tin về giấy phép không được cung cấp theo yêu cầu trong Thể lệ Cuộc thi.

CÁC GIẢI PHÁP LIÊN QUAN ĐẾN SỨC KHỎE

Nếu bài dự thi của bạn bao gồm các sản phẩm hoặc thiết bị liên quan đến sức khỏe, bạn hoàn toàn chịu trách nhiệm trong việc xin các giấy phép pháp lý hoặc phê duyệt quy định cần thiết để thương mại hóa sản phẩm. Bạn cũng hoàn toàn chịu trách nhiệm về thiết kế, phát triển và triển khai bài dự thi, cũng như cung cấp các cảnh báo phù hợp cho người dùng cuối. Bạn hoàn toàn chịu trách nhiệm đối với bất kỳ thương tích cá nhân nào có thể xảy ra do việc sử dụng bài dự thi của bạn, bao gồm (nhưng không giới hạn ở) thương tích cho người dùng cuối. Nhà tài trợ không bảo đảm, phê duyệt, khuyến nghị, đảm bảo hoặc đưa ra ý kiến, đề xuất hoặc lời khuyên về tính chính xác, tính toàn vẹn, chất lượng, độ an toàn, hiệu quả, tính phù hợp hoặc việc sử dụng các bài dự thi, bao gồm nhưng không giới hạn ở việc sử dụng bài dự thi cho mục đích sức khỏe, y tế hoặc chăm sóc bệnh nhân.

Điều kiện chung và Miễn trừ Trách nhiệm

Trong phạm vi được pháp luật cho phép, bằng cách tham gia bạn đồng ý miễn trách nhiệm và bảo vệ của Microsoft, các công ty mẹ, đối tác, công ty con, chi nhánh, nhân viên và đại diện của họ khỏi mọi trách nhiệm pháp lý hoặc mọi thương tích, mất mát hoặc thiệt hại dưới bất kỳ hình thức nào phát sinh liên quan đến Cuộc thi này hoặc bất kỳ giải thưởng nào mà bạn giành được.

Tất cả các luật địa phương đều được áp dụng. Các quyết định của Microsoft là quyết định cuối cùng và có tính ràng buộc.

Chúng tôi có quyền hủy, thay đổi hoặc tạm ngừng Cuộc thi này vì bất kỳ lý do nào, bao gồm gian lận, lỗi kỹ thuật, thảm họa, chiến tranh hoặc bất kỳ sự kiện bất ngờ nào khác ảnh hưởng đến tính toàn vẹn của Cuộc thi, dù là do con người hay do máy móc. Nếu tính chính trực của Cuộc thi không thể được khôi phục, chúng tôi có thể chọn người thắng từ các bài dự thi đủ điều kiện đã nhận được trước khi chúng tôi phải hủy, thay đổi hoặc tạm ngừng Cuộc thi.

Nếu bạn cố gắng hoặc chúng tôi có lý do xác đáng để tin rằng bạn đã làm ảnh hưởng đến tính chính trực hoặc hoạt động hợp pháp của Cuộc thi bằng cách gian lận, bẻ khóa, tạo bot hoặc các chương trình tự động khác, hoặc bằng cách gian lận theo bất kỳ cách nào, chúng tôi có thể yêu cầu bồi thường từ bạn theo mức tối đa mà pháp luật cho phép và bạn có thể bị cấm tham gia các chương trình khuyến mãi của Microsoft trong tương lai.

Sử dụng Bài dự thi

Chúng tôi không yêu cầu quyền sở hữu đối với bài dự thi của bạn. Microsoft không yêu cầu quyền sở hữu cổ phần trong các doanh nghiệp tham gia Cuộc thi. Tất cả các quyền sở hữu trí tuệ đối với bài dự thi thuộc về các chủ sở hữu tương ứng. Tuy nhiên, khi nộp bài, bạn cấp cho chúng tôi quyền không thể thu hồi, miễn phí bản quyền và trên phạm vi toàn cầu để sử dụng, xem xét, đánh giá, thử nghiệm và phân tích bài dự thi của bạn và toàn bộ nội dung liên quan đến Cuộc thi này. Chúng tôi cũng có quyền sử dụng bài dự thi của bạn trên bất kỳ phương tiện truyền thông nào hiện có hoặc sẽ phát triển trong tương lai cho bất kỳ mục đích thương mại hoặc phi thương mại nào, bao gồm nhưng không giới hạn ở việc tiếp thị, bán hoặc quảng bá Cuộc thi mà không cần sự cho phép thêm từ bạn. Bạn sẽ không nhận được bất kỳ khoản bồi thường hoặc tín dụng nào cho việc sử dụng bài dự thi của mình ngoài những gì được mô tả trong Thể lệ này.

Khi tham gia cuộc thi, bạn thừa nhận rằng chúng tôi có thể đã phát triển hoặc ủy quyền sản xuất các tài liệu tương tự hoặc giống với bài dự thi của bạn và bạn từ bỏ bất kỳ khiếu nại nào liên quan đến sự tương đồng đó. Hơn nữa, chúng tôi sẽ không hạn chế công việc của những người đại diện đã tiếp cận với bài dự thi của bạn, và bạn đồng ý rằng việc sử dụng thông tin từ ghi nhớ của đại diện trong việc phát triển hoặc triển khai sản phẩm hoặc dịch vụ của chúng tôi sẽ không tạo ra trách nhiệm pháp lý cho chúng tôi theo thỏa thuận này hoặc theo luật bản quyền hoặc bí mật thương mại.

Trong và sau Cuộc thi, bài dự thi của bạn có thể được đăng tải trên trang web công khai. Chúng tôi không chịu trách nhiệm về bất kỳ hành vi sử dụng trái phép nào của bài dự thi do khách truy cập vào trang web thực hiện. Chúng tôi không có nghĩa vụ phải sử dụng bài dự thi của bạn cho bất kỳ mục đích nào, ngay cả khi bài đó đã được chọn là bài đoạt giải.

Dữ liệu cá nhân bạn cung cấp khi tham gia Cuộc thi sẽ được Microsoft và/hoặc các đại lý và nhà cung cấp giải thưởng thay mặt Microsoft sử dụng chỉ cho mục đích quản lý và vận hành Cuộc thi, tuân thủ theo [Tuyên bố Bảo mật của Microsoft](#).

Nếu bạn không muốn cấp cho chúng tôi các quyền này đối với bài dự thi của mình, vui lòng không tham gia Cuộc thi.

Luật điều chỉnh

Cuộc thi này sẽ tuân theo pháp luật của bang Washington, và bạn đồng ý với quyền tài phán độc quyền của các tòa án bang Washington đối với bất kỳ tranh chấp nào phát sinh từ Cuộc thi này.

Thể lệ này không nhằm, cũng không giới hạn, loại bỏ hoặc sửa đổi bất kỳ đảm bảo pháp lý nào không thể loại trừ được theo Đạo luật Cạnh tranh và Người tiêu dùng năm 2010 (Cth) hoặc bất kỳ bảo hành nào khác (dù là ngụ ý hay được tuyên bố) theo luật bang hoặc liên bang của Úc mà không thể bị loại trừ.

Danh sách Người chiến thắng

Danh sách những người chiến thắng cuối cùng sẽ được công bố trên [blog](#) vào ngày 30 tháng 5 năm 2025.